

Pracovní list

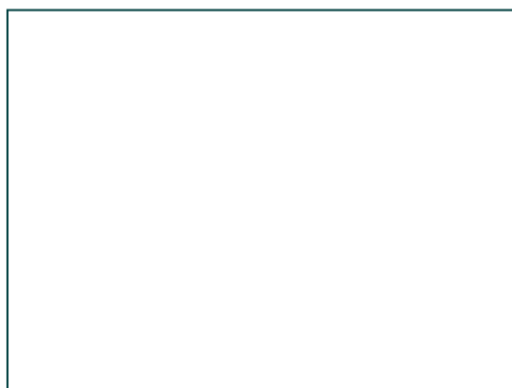
Zadání:

Pracovní list obsahuje celkem 3 úkoly k programu Malování. Každý úkol má své zadání, podle kterého postupuj, abys dosáhl stejného nebo podobného výsledku.

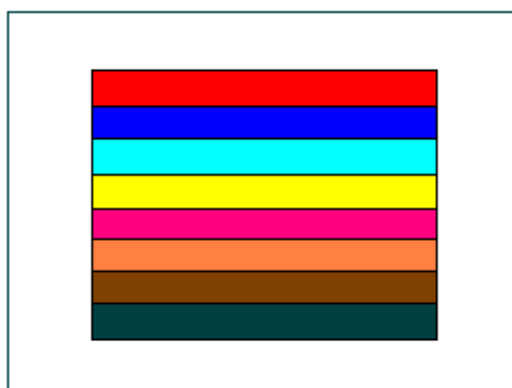
Úkol č. 1

Cílem je vyzkoušet si kresbu obdélníku (čtverce), úsečky (rovné čáry), výplně s různými druhy barev a na závěr přemísťování pomocí tlačítka „Výběr“.

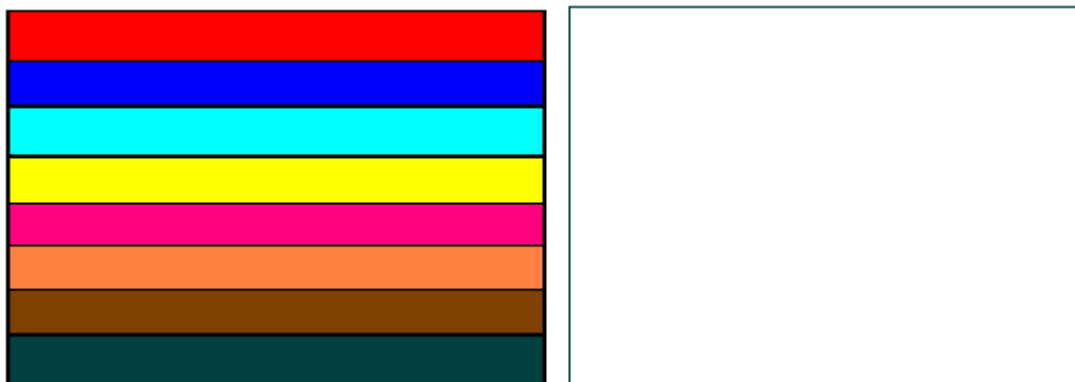
- 1) Nakresli malou pruhovanou krabici s různými barvami (pokud chceš dosáhnout čtverce při použití tl. „Obdélník“ drž klávesu „Shift“, stejně postupuj při kresbě úsečky).
- 2) Vedle prvního obrázku nakresli o něco větší bílou krabici.



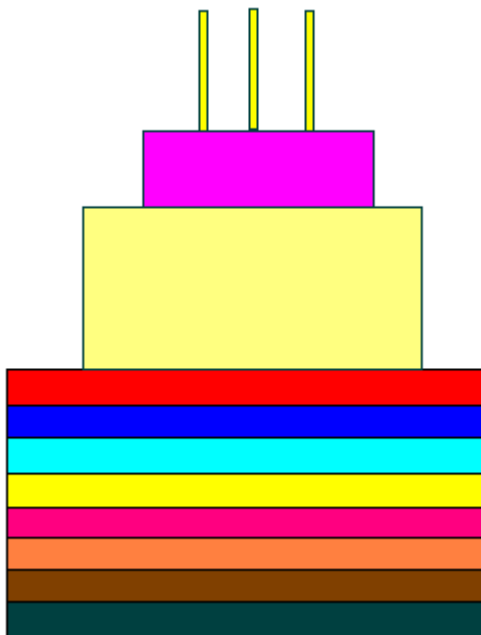
- 3) Pomocí tl. „Výběr“ vyber barevnou krabici a přetáhni ji do větší bílé krabice.



- 4) Vyber barevnou krabici pomocí tl. „Výběr“ a přetáhni ji vedle větší bílé krabice. Poté v rohu vybrané oblasti pomocí „dvojšipky“ zvětš barevnou krabici na stejnou velikost s bílou krabicí.



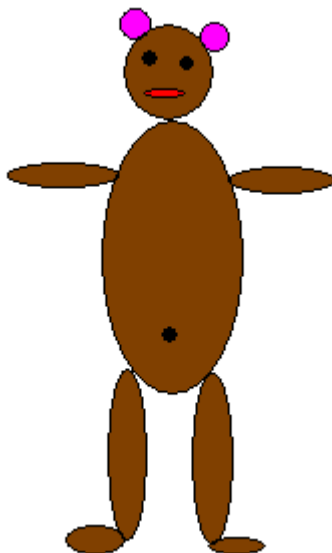
- 5) Celou práci ulož na plochu.
6) Podobnou cestou vytvoř narozeninový dort (viz obrázek):



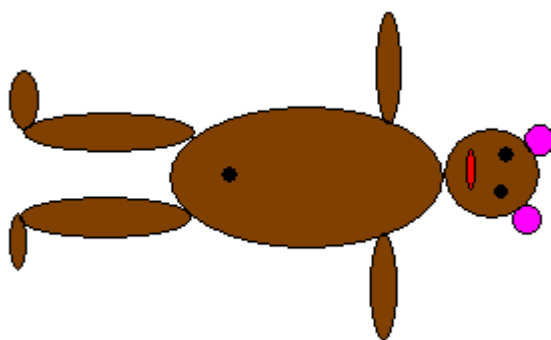
Úkol č. 2

Cílem je vyzkoušet si kresbu elipsy (kruhu), výplně s různými druhy barev, kresbu tužkou, otáčení obrázku a na závěr také použití lupy.

- 1) Nakresli medvídko viz obrázek (je složen ze samých elips, výjimku tvoří jeho uši, oči a pupík, jedná se o kružnice, tj. při tvorbě elipsy držíš klávesu „Shift“).



- 2) Hotový obrázek otoč o 90 ° (proved' označení obrázku pomocí tl. „Výběr“, poté v „Panelu nabídek“ klikni na příkaz „Obrázek“ a dále pak „Překlopit či otočit“).



3) Dokresli k medvídkovi barevný míč a banán. Při kresbě banánu použij tl. „Lupa“.

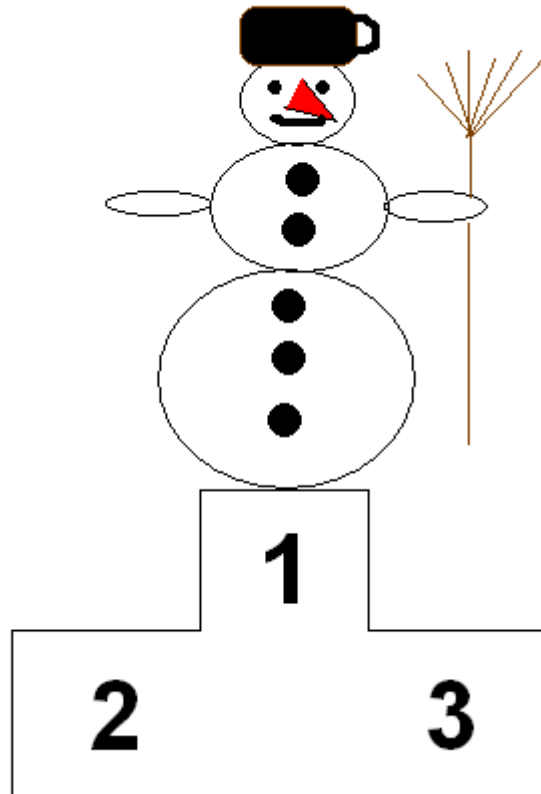


4) Celou práci ulož na plochu.

Úkol č. 3

Cílem je zopakovat kresbu elipsy (kruhu), úsečky, výplně s různými druhy barev, kresbu tužkou, použití lupy. Navíc si žák vyzkouší psaní textu do obrázku pomocí tl. „Text“ a naučí se dělat zaoblený obdélník a používat štětec.

- 1) Nakresli sněhuláka na stupni vítězů viz obrázek. Hrnec kreslí pomocí tl. „Zaoblený obdélník“, ucho hrnce a oči sněhuláka za pomoci nástroje „Štětec“.



- 2) Celou práci ulož na plochu.